

# MŰVÉSZETI DIÁKAKADÉMIA 2017/2018.

## „Sport-info”

A művészetek bármely területén (**irodalom, zene, képzőművészet, fotó**) készült eredeti, egyéni vagy csoportos diákalkotásokat várunk: olyan tetszőleges témájú és műfajú alkotásokat, melyek közkinccsé tételével lehetőséget tudunk adni a tehetséges diákok megmutatkozására.

Az **irodalom** területén pályázni lehet novellával, költeménnyel, rövid drámai alkotással (a kamarszínárab előadva, DVD-n vagy más digitális adathordozón is benyújtható).

Választható témák:

- sport témájú irodalmi alkotás (vers, novella, rövid dráma);
- vers, novella vagy rövid dráma a virtualitásról, digitalizációról, az internetről, a közösségi médiáról, illetve ezeknek az emberi kapcsolatokra gyakorolt hatásáról;
- science fiction és/vagy disztópikus novella, amelyben szerepe van a gépeknek, informatikai eszközöknek.

**Ének-zene** kategóriában pályázni lehet saját digitálisan (kottaíró programmal vagy elektronikus zeneíró programmal) komponált klasszikus formában megírt önálló zeneművel. A zene kottáját, és hangzóanyagát pendrive-on kérjük beadni.

### **Digitális képkalkotás.**

Saját fotók, rajzok, digitális képek átalakítása, montázs létrehozása *számítógéppel*. Méret: minimum A3-as színes nyomat.

Választható témák:

- Mozgás
- A digitalizált jövő

**Festmény, fotó, rajz, szobor, installáció** létrehozása *hagyományos művészeti technikákkal*. Méret: minimum A3-as, ill. szobornál 20x20x20 cm

Választható témák:

- A mozgás, a sebesség művészi megjelenítése
- Digitalizált, cyber világ művészi megjelenítése

### **A verseny díjazása**

Minden döntőbe jutott pályamű készítője, ill. csapat a verseny támogatói által följánlott díjat nyer. Fődíj: nagy értékű ajándékok mindkét kategória győzteseinek.

### **Határidők**

Nevezési határidő: 2018. március 1. csütörtök (könyvtár)

A pályamunkák leadási határideje: 2018. április 5. csütörtök (könyvtár)

**A jelentkezés és a diákalkotások csak a könyvtárban adhatók le, kizárólag jeligével!**